

# Gemeinde Appen

## Beschlussvorlage

**Vorlage Nr.: 1052/2016/APP/BV**

|             |                  |        |            |
|-------------|------------------|--------|------------|
| Fachteam:   | Planen und Bauen | Datum: | 14.03.2016 |
| Bearbeiter: | René Goetze      | AZ:    |            |

| Beratungsfolge           | Termin     | Öffentlichkeitsstatus |
|--------------------------|------------|-----------------------|
| Gemeindevertretung Appen | 22.03.2016 | öffentlich            |

### 4. Änderung des Landschaftsplanes der Gemeinde Appen

#### **Sachverhalt:**

Im Zusammenhang mit der 8. Änderung des Flächennutzungsplanes der Gemeinde Appen sowie dem Bebauungsplan Nr. 27 ist auch eine Änderung des Landschaftsplanes der Gemeinde Appen erforderlich geworden, um diesen hinsichtlich der zu erwartenden Veränderungen von Natur und Landschaft entsprechend fortzuschreiben.

Die sich aus den o.g. Bauleitplanverfahren ergebenden Änderungen für den Landschaftsplan entnehmen Sie bitte der dieser Beschlussvorlage beigefügten Anlage, welche durch die Landschaftsarchitekten Trüper Gondesen Partner (TGP) erstellt worden ist.

#### **Stellungnahme der Verwaltung:**

Nach § 11 Bundesnaturschutzgesetz sind Landschaftspläne aufzustellen und fortzuschreiben. Das Durchlaufen eines Feststellungsverfahrens ist zwischenzeitlich entfallen. Landschaftspläne bzw. deren Änderungen oder Fortschreibungen sind nur noch von der Gemeindevertretung zu beschließen und anschließend der unteren Naturschutzbehörde zur Kenntnis zu geben.

#### **Finanzierung:**

Die Planungskosten stehen haushaltsrechtlich zur Verfügung.

#### **Beschlussvorschlag:**

Die Gemeindevertretung nimmt den Entwurf der 4. Änderung (Fortschreibung) des Landschaftsplanes der Gemeinde Appen in der vorliegenden Fassung zur Kenntnis. Eine abschließende Beschlussfassung der Änderung erfolgt bei Abschluss der Bauleitplanverfahren „8. Änderung des Flächennutzungsplanes und Bebauungsplan Nr. 27“.

---

Banaschak

**Anlagen:** Entwurf zur 4. Änderung des Landschaftsplanes