

Gemeinde Hetlingen

Beschlussvorlage

Vorlage Nr.: 0215/2018/HET/BV

Fachbereich: Bauen und Liegenschaften	Datum: 11.10.2018
Bearbeiter: Julia Furchert	AZ:

Beratungsfolge	Termin	Öffentlichkeitsstatus
Sport-, Kultur- und Umweltausschuss der Gemeinde Hetlingen	29.10.2018	öffentlich

Weidenpflanzung im Zwischendeichsgebiet

Sachverhalt und Stellungnahme der Verwaltung:

Der Regionalpark Wedeler Au, zu der die Gemeinde Hetlingen in freiwilliger Kooperation dazugehört, möchte durch das Projekt „Biotopverbund“ die heimischen Pflanzen wieder etablieren und das natürliche Umfeld zum Schutz der biologischen Vielfalt bewahren.

In der letzten Sitzung des Sport-, Kultur- und Umweltausschuss der Gemeinde Hetlingen wurde beschlossen, dass 30 Kopfweiden für das Projekt gepflanzt werden sollen. Der Ausschuss sprach sich dafür aus, die Pflanzung am Klärwerk diesseits des Grabens (Fährdamm) vorzunehmen. Die Weiden sollen auf der Blumenwiese der ARGE Umweltschutz gezogen werden, bevor sie an dem geplanten Standort eingepflanzt werden.

Die 30 Kopfweiden werden von der ARGE Umweltschutz geschnitten, gewässert und angepflanzt. Je nach Wachstumsstand können sie nächstes oder übernächstes Jahr an der Schanze ausgepflanzt werden. Die Weiden müssen regelmäßig beschnitten werden, damit sich der typische Weidenkopf bildet.

Zwischenzeitlich gibt es einen neuen Standortvorschlag für die Pflanzung von Kopfweiden. Die Fläche befindet sich rechts der Straße, wenn man durch die Deichdurchfahrt aus der Schulstraße kommt. Es ist ein schmaler Streifen, der teilweise als Parkplatz genutzt wird. Die Fläche ist, wie im anliegenden Lageplan ersichtlich, ein Teilstück der Flächen Flurstück 48/1 der Flur 13, Flurstück 63 der Flur 5 und Flurstück 170 der Flur 1 und die Gemeinde ist Berechtigte der Flächen.

Finanzierung:

-entfällt-

Fördermittel durch Dritte:

-entfällt-

Beschlussvorschlag:

Die Kopfweiden sollen an dem folgenden Standort / an den folgenden Standorten
gepflanzt werden: _____

Rahn-Wolff

Anlagen:

-Lagepläne Fläche Standortvorschlag