



Gemeinde Appen

Der Bürgermeister

Gemeinde Appen * 25482 Appen

Bürgermeister H.-P. Lütje
Gärtnerstraße 8
25482 Appen
Tel.: 04101/5424-0
Fax: 04101/5424-20
E-Mail Bgm.: Luetje@amt-gums.de
www.appen.de

Ihr/e Ansprechpartner/in:
Frau Spielmann
Tel.: **04122/854125**
Fax: 04122/854225
Spielmann@amt-gums.de
Az:
(bitte bei Schriftverkehr immer angeben)

Heist, 08.03.2023

Betreff: Sitzung des Finanzausschusses der Gemeinde Appen (öffentlich) am 14.03.2023

Sehr geehrte Damen und Herren,

nachträglich erhalten Sie die Vorlage zu TOP 4
DRK Kita Appen – Betriebskostenzuschuss 2023,

Anlagen zu TOP 7 **neu**
Sanierung der Duschanlagen im Sportlerheim,

Anlagen zu TOP 9 **neu**
Beleuchtung in der Sporthalle am Distelkamp

und die Vorlage zu TOP 13 **neu**
Haushaltssatzung und Haushaltsplan 2023 der Gemeinde Appen

mit der Bitte um Änderung der Tagesordnung.

Mit freundlichem Gruß

gez. Spielmann

Öffnungszeiten Amtsverwaltung,
Wedeler Chaussee 21, 25492 Heist:

Mo, Di, Do, Fr 08.00 - 12.00 Uhr
montags 14.00 - 18.00 Uhr
und nach Vereinbarung

Hinweis:

Sprechzeiten für den Bereich
Bürgerservice nur mit vorheriger
Terminvereinbarung auf der
Website des Amtes oder
telefonisch unter 04122/854-0.

Bankverbindung:

Raiffeisenbank Elbmarsch eG
Kto.-Nr.: 0000041998 (BLZ 221 631 14)
BIC:GENODEF1HTE
IBAN:DE10 221 631 1400 0004 1998

Öffnungszeiten Bürgerbüro,
Gärtnerstraße 8, 25482 Appen:

Montag: 15.00 – 18.00 Uhr
Dienstag, Donnerstag, Freitag:
8.30 – 11.30 Uhr

Öffnungszeiten Amtsverwaltung,
Wedeler Chaussee 21, 25492 Heist:

Mo, Di, Do, Fr 08.00 - 12.00 Uhr
montags 14.00 - 18.00 Uhr
und nach Vereinbarung

Hinweis:

Sprechzeiten für den Bereich
Bürgerservice nur mit vorheriger
Terminvereinbarung auf der
Website des Amtes oder
telefonisch unter 04122/854-0.

Bankverbindung:

Raiffeisenbank Elbmarsch eG
Kto.-Nr.: 0000041998 (BLZ 221 631 14)
BIC:GENODEF1HTE
IBAN:DE10 221 631 1400 0004 1998

Öffnungszeiten Bürgerbüro,
Gärtnerstraße 8, 25482 Appen:

Montag: 15.00 – 18.00 Uhr
Dienstag, Donnerstag, Freitag:
8.30 – 11.30 Uhr